

Spelbeschrijving

Elke speler moet proberen met zijn speelschijf de puck in het doel van de tegenstander te schuiven. Na een doelpunt mag de tegenpartij het spel hervatten.

Bepaal vooraf het aantal behaalde punten, of de speeltijd.

Benodigheden

- 1 Speelveld
- 2 Speelschijven
- 1 Puck (sjoelschijf)